VAMPIRE
DIE MASKERADE

Name: Amadeus Finsterwalde
Spieler: Sebastian Spatz
Chronik: Odj Live
Wesen: Forscher
Verhalten: Adel
Clan: Tremere
Generation: 7B
Zuflucht: —
Konzept: Graf
Erzeugt: Gisbrick, Lars Lehmann

ATTRIBUTE

Körperlich (5 +1)

Körperkraft	●●●○○
Geschick	●●●○○
Widerstandsfähigkeit	●●●●○

Gesellschaftlich (3)

Charisma	●●○○○
Manipulation	●○○○○
Erscheinungsbild	●●●○○

Geistig (7)

Wahrnehmung	●●●○○
Intelligenz	●●●●○
Geistesschärfe	●●●○○

FÄHIGKEITEN

Talente (9)

Ausdruck	●○○○○
Aufmerksamkeit	○○○○○
Ausflüchte	○○○○○
Ausweichen	●●○○○
Einschüchtern	●○○○○
Empathie	●●○○○
Führungsqualitäten	●●○○○
Handgemenge	●○○○○
Sportlichkeit	●○○○○
Szenekenntnis	○○○○○

Fertigkeiten (5)

Etikette	●○○○○
Fahren	●○○○○
Handwerk	○○○○○
Heimlichkeit	○○○○○
Nahkampf	●●○○○
Schußwaffen	●○○○○
Sicherheit	○○○○○
Tierkunde	○○○○○
Überleben	○○○○○
Vortrag	●○○○○

Kenntnisse (23)

Akademisches Wissen	●●○○○
Computer	○○○○○
Finanzen	○○○○○
Gesetzeskenntnis	○○○○○
Linguistik	●●●○○
Medizin	●●●○○
Nachforschungen	●●○○○
Naturwissenschaften	○○○○○
Okkultismus	●●●○○ (+2)
Politik	○○○○○

Latein / Deutsch / Englisch / Französisch

VORTEILE

Hintergrund

Generation	●●●○○
Status	●○○○○
Resourcen	●●○○○
Herde	●○○○○
	○○○○○

Disziplinen

Auspex	●○○○○
Dominate	○○○○○
Thaumaturgie	●●●●○
	○○○○○
	○○○○○

Tugenden (7)

Gewissen/ Überzeugung	●●○○○
Selbstbeherrschung/ Instinkt	●●●○○
Mut	●●●●○

Vorzüge/ Schwächen

Hass: Vampire	3
Eiskalte Logik	1
Leichtgläubig	-1
Okkulte Bücherei	2
Ehrenkodex	2

Menschlichkeit/ Pfad

Bewegung durch den Geist

●●●●●○○○○○

Willenskraft

●●●●●●○○○○

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Blutvorrat

○○○○○○○○○○

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐☐

Gesundheit

Blaue Flecken:		☐
Verletzt:	-1	☐
Schwer verletzt:	-1	☐
Verwundet:	-2	☐
Schwer verwundet:	-2	☐
Verkrüppelt:	-5	☐
Außer Gefecht:		☐

Erfahrung