

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name: Heinrich Schneider
 Spieler: Jonas
 Erzeuger: Franz Schildherr

Chronik: FDG Live
 Wesen: Helfer
 Verhalten: Soldat
 Clan: Ventrue

Generation: 11 EP:
 Zuflucht:
 Konzept: Veteran
 Sekte: Camarilla

Attribute

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft ●●●○○	Charisma ●●●○○	Wahrnehmung ●●○○○
Widerstand ●●●○○	Manipulation ●●●○○	Intelligenz ●●○○○
Geschick ●●●●○	Erscheinungsbild ●●○○○	Geistesschärfe ●●○○○

Fähigkeiten

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Aufmerksamkeit ●●○○○	Etikette ●●○○○	Akadem. Wissen ●○○○○
Ausdruck ●●○○○	Fahren ○○○○○	Computer ○○○○○
Ausflüchte ○○○○○	Handwerk ○○○○○	Finanzen ○○○○○
Ausweichen ●●○○○	Heimlichkeit ●●○○○	Gesetzeskenntnis ●○○○○
Einschüchtern ●○○○○	Nahkampf ●●●○○	Linguistik ○○○○○
Empathie ○○○○○	Schusswaffen ●●●○○	Medizin ●●○○○
Führungsqualitäten ●○○○○	Sicherheit ○○○○○	Nachforschungen ○○○○○
Handgemenge ●●●○○	Tierkunde ○○○○○	Naturwissensch. ○○○○○
Sportlichkeit ●●○○○	Überleben ●●○○○	Okkultismus ●○○○○
Szenekenntnis ○○○○○	Vortrag ○○○○○	Politik ●○○○○

Vorteile

Hintergrund	Disziplinen	Tugenden
Arsenal ●●○○○	Beherrschung ●●○○○	Gewissen ●●○○○
Generation ●●○○○	Präsenz ●○○○○	Selbstbeherrschung ●●●○○
Kontakte ●○○○○	Seelenstärke ●○○○○	Mut ●●●●○
○○○○○	○○○○○	
○○○○○	○○○○○	

Vorzüge	Menschlichkeit	Andere Eigenschaften
5 Eiserner Wille		○○○○○
1 Gutes Sehvermögen	●●●●●○○○○○	○○○○○
	Willenskraft	○○○○○
	●●●●●●○○○○○	○○○○○
	□□□□□□□□□□	○○○○○
	Blutvorrat	○○○○○
	□□□□□□□□□□	○○○○○
	□□	○○○○○
		○○○○○

Schwächen	Gesundheit	Handgemenge
2 Intoleranz (Franzosen)	Blaue Flecken	□ Biss 5 Kraft+1
2 Intoleranz (Pazifismus)	Verletzt	-1 □ Hieb 6 Kraft
2 Verwirt	Schwer verletzt	-1 □ Packen 6 Kraft
	Verwundet	-2 □ Klaue 6 Kraft+2
	Schwer verwundet	-2 □ Tritt 7 Kraft+1
	Verkrüppelt	-5 □ Rammstoß 7 spez.
	Außer Gefecht	□

Rituale
 Schwäche
 Beuteeinschränkung