

VAMPIRE

DIE MASKERADE

NAME: *Piotre*
 SPIELER: *Johannes A. Blandt*
 CHRONIK: *Ins Kochis AB 2.0*

WESEN: *Monster*
 VERHALTEN: *Child*
 CLAN: *Nosferatu*

GENERATION: *10*
 ZUFLUCHT: *Lebens*
 KONZEPT: *The thing from the lens*

ATTRIBUTE

| KÖRPERLICH | | GESELLSCHAFTLICH | | GEISTIG | |
|----------------------|--------|------------------|--------|----------------|--------|
| Körperkraft | ●●●●●● | Charisma | ●●○○○○ | Wahrnehmung | ●●●●○○ |
| Geschick | ●●●○○○ | Manipulation | ●●●○○○ | Intelligenz | ●●○○○○ |
| Widerstandsfähigkeit | ●●●○○○ | Erscheinungsbild | ●○○○○○ | Geistesschärfe | ●●●○○○ |

FÄHIGKEITEN

| TALENTE | | FERTIGKEITEN | | KENNTNISSE | |
|--------------------|--------|--------------|--------|---------------------|--------|
| Ausdruck | ○○○○○○ | Etikette | ○○○○○○ | Akademisches Wissen | ●○○○○○ |
| Aufmerksamkeit | ●●●○○○ | Fahren | ○○○○○○ | Computer | ○○○○○○ |
| Ausflüchte | ●●●○○○ | Handwerk | ●●●●●● | Finanzen | ○○○○○○ |
| Ausweichen | ●●●●●● | Heimlichkeit | ●●●○○○ | Gesetzeskenntnis | ○○○○○○ |
| Einschüchtern | ●●●○○○ | Nahkampf | ○○○○○○ | Linguistik | ●●○○○○ |
| Empathie | ○○○○○○ | Schusswaffen | ○○○○○○ | Medizin | ○○○○○○ |
| Führungsqualitäten | ○○○○○○ | Sicherheit | ○○○○○○ | Nachforschungen | ●○○○○○ |
| Handgemenge | ●●●●●● | Tierkunde | ●●●○○○ | Naturwissenschaften | ●○○○○○ |
| Sportlichkeit | ●●○○○○ | Überleben | ●○○○○○ | Okkultismus | ●○○○○○ |
| Szenekenntnis | ●○○○○○ | Vortrag | ●○○○○○ | Politik | ○○○○○○ |

VORTEILE

| HINTERGRUND | | DISZIPLINEN | | TUGENDEN | |
|-------------------------|--------|------------------------|--------|-----------------------------|--------|
| Generation | ●●●○○○ | Altsprachen | ●●●●●● | Gewissen/Überzeugung | ●○○○○○ |
| Held | ●●●●●● | Potenz | ●●●○○○ | Selbstbeherrschung/Instinkt | ●●●○○○ |
| Mentor | ●●●○○○ | Protean | ●●○○○○ | Mut | ●●●●●● |
| Status | ●○○○○○ | Altsprachen | ●●●○○○ | | |
| <i>ghouls (Chatten)</i> | ●○○○○○ | | ○○○○○○ | | |

← VORZÜGE/ SCHWÄCHEN →

| | |
|-------------------------------|----|
| <i>Inoffensive to Animals</i> | -1 |
| <i>Lizard Sins</i> | -1 |
| <i>Long Fingers</i> | -1 |
| <i>rough Hide</i> | -2 |
| | |
| | |
| <i>Bad light</i> | +1 |
| <i>Grip of the Damned</i> | +4 |
| <i>territorial</i> | +2 |

← MENSCHLICHKEIT/ DEAD →

● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

← WILLENSKRAFT →

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← BLUTVORRAT →

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

■ ■ ■ □ □ □ □ □ □ □ □

← GESUNDHEIT →

| | | |
|-------------------|----|--------------------------|
| Blaue Flecken: | | <input type="checkbox"/> |
| Verletzt: | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Schwer verletzt: | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Verwundet: | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Schwer verwundet: | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Verkrüppelt: | -5 | <input type="checkbox"/> |
| Außer Gefecht: | | <input type="checkbox"/> |

← ERFAHRUNG →

| |
|--|
| |
|--|

Nahkampfschaden : *6-8*
 Klauen Schaden : *8-105*
 Power : *6*

Würfelerlöse: Das Glück ist dir hold! Ziehe noch einmal.
 • +3 Talents und +1 Skills
 (+1 Brown, +2 Dodge und +1 Crafts)
 • 2 Punkte auf Lebensdisziplinen
 (+1 Potenz und +1 Altsprache)